LUDOTHEQUE

Relais petite enfance

POUILLY EN AUXOIS BLIGNY SUR OUCHE
COMMUNAUTE DE COMMUNES
www.ccpouillybligny.fr

Maison des Enfants
COMMUNAUTE DE COMMUNES POUILLY EN AUXOIS - BLIGNY SUR OUCHE

ALLOCATIONS FAMILIALES

msa santé famille retraite services

CATALOGUE

LES JEUX, JOUETS et LIVRES A EMPRUNTER

Mise à jour janvier 2021

AVANT-PROPOS

Les assistantes maternelles représentent le premier mode d'accueil des enfants de 0 à 3 ans sur le territoire. En accueillant et accompagnant quotidiennement les petits dans leurs découvertes sensorielles et cognitives du monde qui les entourent, elles ont un rôle très important dans leur développement.

Ainsi, pour qu'elles puissent diversifier tout au long de l'année gratuitement les propositions de jouets qu'elles font aux enfants accueillis à leur domicile, il importait au Relais petite enfance de la Communauté de communes de mettre à leur disposition un système de prêts gratuits de jeux-jouets-livres.

Ce catalogue comprend 4 catégories de jeux, et 3 catégories de livres :

- **LES JEUX D'EXERCICE** : Les jeux d'exercice ont comme point commun le fait de susciter un « jeu sensoriel et moteur répété pour le plaisir de s'exercer, de réussir et de produire des résultats immédiats ». La plupart des jouets des deux premières années en font partie car pendant le stade de l'intelligence sensori-motrice, les conduites exploratoires sont nombreuses (les jeux "d'éveil"). Cependant il existe des jeux d'exercice complexes qui sont pratiqués à tout âge, comme certains jeux moteurs. (exemple: hochet, chariot de marche, boulier...)

- **LES JEUX SYMBOLIQUES** : ils permettent de faire semblant, d'imiter les objets et les autres. Ils apparaissent à la fin de la seconde année, pendant le stade de l'intelligence représentative, et durent longtemps. (exemple: dinette, figurines animaux...)

- **LES JEUX D'ASSEMBLAGE** : ils consistent à réunir, à combiner, à agencer, à monter plusieurs éléments pour former un tout, en vue d'atteindre un but précis. Ils s'adressent à tous les âges, dès un an, car leur niveau de difficulté est très large. Ils font appel à différents niveaux d'intelligence des stades sensori-moteur, représentatif et logique. (exemple: briques de constructions, puzzles).

- **JEU DE REGLES** (jeux de société) : ils comportent un code précis à respecter et des règles acceptées par les joueurs. ils correspondent au stade de l'intelligence logique qui repose d'abord sur des opérations mentales concrètes puis formelles. , il existe des jeux de règles simples accessibles aux enfants à partir de 2 ans. (exemple: loto, memory, dominos...)

- **LES LIVRES** : une sélection de livres, la plupart cartonnés, adaptés pour les petits, mais aussi pour les plus grands afin d'accompagner les moments de calme des enfants.

- **LES LIVRES CD** : Un CD, c'est une autre manière de raconter l'histoire...

- **LIVRES ADULTES** : une sélection de livres pour accompagner les Assistantes Maternelles dans leur professionalisation (retour d'expériences sur le métier, informations et éclairages sur le développement de l'enfant...)

JEUX D'EXERCICE :

COLOR CATERPILLARS
dès 2 ans

Les enfants apprennent la reconnaissance des couleurs, les motifs, les attributs de taille et la construction créative. De quoi construire 3 chenilles différentes.

BOX VIS ET ECROUS
dès 2 ans

Jeu de manipulation pour apprendre à visser et reconnaître les couleurs, les formes...

CIRCUIT BILLES AIMANTEES TRANSPORTS
dès 2 ans

Grâce à la baguette magnétique, l'enfant déplace les billes dans ce labyrinthe des transports. Un jeu de motricité fine qui fait expérimenter la relation cause à effet.

CIRCUIT BOIS VOITURES
dès 18 mois

Un jeu de motricité fine qui stimule la coordination oeil-main

FRUITS COUNTERS
dès 2 ans

Des petits fruits à manipuler, trier, compter... De nombreuses combinaisons possibles pour développer le toucher et la vue.

CIRCUIT BILLES AIMANTEES POISSON
dès 2 ans

Grâce à la baguette magnétique, l'enfant déplace les billes dans ce labyrinthe poisson-clown. Un jeu de motricité fine qui fait expérimenter la relation cause à effet.

BOULIER ABECEDAIRE LAPIN BLEU
dès 2 ans

Un jeu de manipulation qui permet une première approche des lettres et des chiffres

TUNNEL DE MOTRICITE POP-UP
dès 18 mois

Voilà de quoi installer un super parcours de motricité dans le salon ! et qui en plus ne tient pas de place une fois rangé...

JEUX D'EXERCICE :

MALLETTE JAUNE - 7 INSTRUMENTS
dès 12 mois

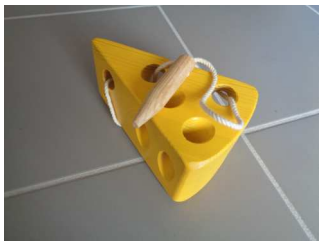
Des instruments de musique aux sons variés pour développer les capacités auditives des petits... et leur faire jouer leurs 1ers concerts !

MALLETTE VIOLETTE - 8 ANIMAUX
dès 12 mois

Des animaux magnétiques à reconstituer pour stimuler la coordination oeil-main, et jouer ensuite !

PART DE FROMAGE A LACER
dès 3 ans

Un jeu de motricité fine en bois pour apprendre à lacer: Lacer est une activité de coordination extraordinaire puisque cela associe les mouvements précis et les grands mouvements.



KIT SENSORIEL 1
dès 12 mois

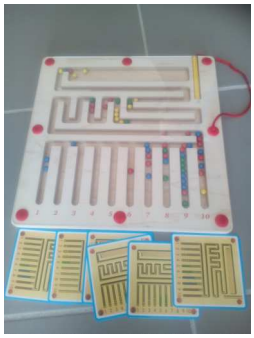
Quelques jolis objets à manipuler doucement, pour éveiller les sens des petits tout en aidant au retour au calme et à la relaxation

KIT SENSORIEL 2
dès 12 mois

Quelques jolis objets à manipuler doucement, pour éveiller les sens des petits tout en aidant au retour au calme et à la relaxation

CIRCUIT BILLES AIMANTEES CHIFFRES
dès 3 ans

Grâce à la baguette magnétique, l'enfant déplace les billes dans ce labyrinthe. Une approche sensorielle de la numération.



BEE HIVES
dès 3 ans

Ce jeu encourage le développement cognitif et moteur fin en utilisant la pince pour saisir et trier les abeilles. Chaque abeille à sa ruche! Une jolie introduction au monde des abeilles...

MON 1ER XYLOPHONE
dès 12 mois

Un instrument de musique en bois produisant de jolis sons, pour faire découvri la musique aux tout-petits.

JEUX D'EXERCICE :

CHAUSSURE A LACER
dès 3 ans

Un jeu de motricité fine en bois pour apprendre à lacer. Un jeu judicieux pour apprendre faire ses lacets en autonomie

CHIEN A TIRER
dès 12 mois

Promener et voir se balancer ce petit toutou encouragent l'enfant à se tenir debout et à marcher. Avec ce chien à tirer, la motricité de l'enfant est stimulée!

SOURIS A RETRO-FRICTION (2 sacs x 3)
dès 2 ans

Des petites souris en bois colorées avec système à rétrofriction. L'enfant lui fait prendre son élan pour qu'elle s'élance sur une longue distance. Manipuler ces petites souris, c'est apprendre à coordonner ses gestes!

2 TOURS ANIMAUX
dès 2 ans

Elles allient sens de l'observation et manipulation fine pour reconstituer les animaux, ou en inventer de nouveaux !

SENSORY BLOCKS
dès 18 mois

Les blocs sensoriels favoriseront l'observation au sens large. La combinaison de l'extérieur en bois lisse et du centre sensoriel aux couleurs vives fait une composante fascinante avec une multitude de possibilités pour les enfants de tous âges.

CHAKEMPIL
dès 12 mois

Un jeu pour découvrir l'empilage et les nuances de couleurs, avec 1 souris surprise au milieu !

ZIGOLO
dès 12 mois

Un jeu pour découvrir l'empilage et la précisions des gestes.

VACHE A TIRER
dès 12 mois

Promener et voir se balancer cette petite vache encouragent l'enfant à se tenir debout et à marcher. Avec cette vache à tirer, la motricité de l'enfant est stimulée!

JEUX D'EXERCICE :

CIRCUIT 4 COULEURS
dès 2 ans

Pour favoriser la motricité fine et la reconnaissance des couleurs

LA FERME A LACER
dès 3 ans

Un jeu de motricité fine en bois pour apprendre à lacer et favoriser l'imagination en créant des scènes avec les différents objets à lacer sur le plateau de jeu

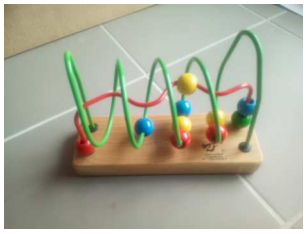
TOUPIE METAL
dès 2 ans

Un grand classique pour expérimenter la relation cause à effet: on appuie et on tire, elle tourne; on fait le geste plus longtemps, elle siffle...

GIRAFE BOULIER
dès 12 mois

Joli petit boulier en bois, et qui roule en plus !

BOULIER SPIRALE VERT
dès 2 ans



Un jeu de manipulation pour exercer la coordination oeil-main. Cette activité est idéale pour développer la motricité fine, leur concentration et leur reconnaissance des couleurs.

BOULIER VOITURES
dès 2 ans

Un jeu de manipulation pour exercer la coordination oeil-main. Cette activité est idéale pour développer la motricité fine, leur concentration et leur reconnaissance des couleurs.

LACING BEADS
dès 2 ans

De jolies perles en bois "fruits et légumes" à enfiler pour travailler la coordination main-oeil et la concentration.

JEU D'ENGRENAGES
dès 2 ans

Le jeu d'engrenage est une manière ludique d'apprendre aux petits les relations de cause à effet. Avec celui-ci, on se concentre sur les forme ou les couleurs en plus !

JEUX D'EXERCICE :

TRIEUR DE FORMES
dès 6 mois

Il aide à développer la reconnaissance des formes et des couleurs tout en encourageant la coordination œil-main, la résolution de problèmes et le développement de la motricité fine et globale.

PETITE TOUR A EMPILER
dès 6 mois

Ces gobelets empilables, légers et colorés encouragent la motricité de l'enfant, ainsi que la vue, la coordination des gestes et la pensée cognitive.

BOULIER DOUBLE BUBBLE
dès 6 mois

Fais monter, redescendre, glisser... il existe toujours une nouvelle façon de déplacer les perles sur ce labyrinthe sans fin !

PLATEAU MANIPULATION A VIS
dès 2 ans

Stimulant : jeu en bois pour développer sa dextérité
Utile : 4 éléments pour parfaire la coordination oeil-main
2 en 1 : pour apprendre la patience et l'observation

JOUET A EMPILER 2 en 1
dès 6 mois

8 pièces ; 5 couleurs ; nombreuses options de montage ; la base se retourne… et le jouet se transforme en culbuto ; aide au développement de la motricité fine et de la coordination yeux-mains

CUBE A TRIER ET EMPILER
dès 6 mois

Différentes options de jeu selon l'âge de l'enfant ; les formes peuvent être jetées à l'intérieur du cube ou être placées à l'extérieur selon la cavité choisie ; aide à se familiariser avec les concepts de taille et de forme ; facile à ranger !

HOCHETS SENSORIELS
dès 6 mois

3 jolies petites têtesen bois avec différentes textures et des sourires pour stimuler les sens des tout-petits

JEU DES ENGRENAGES
dès 3 ans

Est-ce que toutes les roues tournent en même temps ? Et dans quelle direction vont-elles tourner ? Une leçon de physique à la fois ludique et créative.

JEUX D'EXERCICE :

CIRCUIT FEUILLE
dès 6 mois

Un joli circuit avec des petits animaux en bois pour favoriser la motricité fine des petits.

BANC A MARTELER
dès 12 mois

permet à l'enfant de développer son sens de la précision et sa motricité fine.

CLOWN A EMPILER
dès 12 mois

Ce jeu en bois aux couleurs chatoyantes est parfait pour développer la coordination ainsi que le sens des couleurs et la notion d'ordre.

CAMION D'EVEIL
dès 18 mois

Un carré, un trèfle à quatre feuilles, un rond, un triangle, des couleurs vives et nuancées: de quoi améliorer la motricité fine de l'enfant de façon ludique.

CHARIOT PORTEUR
dès 12 mois

Pour promener doudou, déménager les jouets... C'est une solution idéale pour découvrir la marche en toute sécurité : Conçu pour favoriser l'autonomie avec des roues silencieuses et une grande stabilité.

POUSSETTE
dès 12 mois

Pour promener sa poupée partout ! Très stable pour les petits qui débutent dans la marche, et robuste, elle est équipée de roues silencieuses

MOBILE CLOCHE ROSE VERT BLEU
dès 3 mois

Un mobile léger et coloré pour éveiller les tout-petits en douceur...

HOCHETS HERISSON ET CHOUETTE
dès 3 mois

Ils favorisent l'éveil de bébé dès ses premiers mois. Il aimera les découvrir et les manipuler car ils sont souples et très légers

HOCHET TISSU
dès 3 mois

Il favorise l'éveil de bébé dès ses premiers mois. en tissu, tout doux et tout léger...

PETIT ROULEAU D'EVEIL
dès 6 mois

Pour l'éveil, ça roule ! Un petit cylindre gonflable qui offre à bébé mille possibilités de jeu pour développer sa motricité, sa dextérité et son équilibre.

JEUX D'EXERCICE :

JOUET A POUSSER ARC-EN-CIEL
dès 12 mois

Un joli jouet en bois très coloré pour accompagner les petits dans leurs premiers pas.

JOUET A POUSSER GRELOT
dès 12 mois

Un joli jouet en bois pour accompagner les petits dans leurs premiers pas.

PANNEAU LABYRINTHE
dès 2 ans

Un panneau en bois où l'on fait circuler des formes: motricité fine et reconnaissance des formes au RDV !

ROULEAU D'EVEIL LA FERME
dès 6 mois

Avec ce rouleau d'éveil gonflable, les bébés vont pouvoir s'amuser inlassablement à le faire rouler et découvrir les animaux de la ferme, des bruits de froissement, des éléments à toucher...

TAPIS D'EVEIL
dès 3 mois

Pour stimuler les sens de bébé tout en douceur, grâce à ses jeux et ses couleurs.

ANE D'EVEIL
dès 6 mois

Première découverte des différents moyens d'attache: bouton, lacet, fermeture éclair...

CUBES TISSU ETOILE
dès 6 mois

Premières constructions de bébé au programme avec ces cubes tout doux et légers, de différentes formes.

SPIN AGAIN
dès 12 mois

une tour d'empilage avec des engrenages multicolores qui tourbillonent doucement sur leur base... Magique !

THE POUDING APPLE
dès 12 mois

Les chenille colorées disparaissent lorsque bébé appuit dessus avec le marteau ou la main. De quoi expérimenter la relation cause à effet.

JEUX D'EXERCICE :

CACHEMPIL
dès 18 mois

Jeu à empiler tout en nuances de couleurs chaleureuses. Et au milieu... il y a l'oeuf !

POPOP PIDOO
dès 18 mois

Quand on tape sur la tête d'un animal, ce dernier saute et tombe à côté du socle, ce qui est extrêmement drôle quand on est petit ! Développe la dextérité et la coordination.

VIS ANIMO
dès 18 mois

4 jolis animaux en bois à visser, dévisser puis à mélanger pour développer la dextérité des petits

OWL SORTER
dès 12 mois

Ce hibou trieur de formes à balader partout encouragera coordination œil-main et la pensée logique des petits

CACHATOU
dès 18 mois

Après avoir glisser les 6 formes, l'enfant s'amuse à ouvrir le couvercle pour les récupérer. Développe la dextérité et l'appréhension des formes et les couleurs.

NUMBER BUGS
dès 2 ans

Des petits insectes à manipuler et reconstituer pour une 1ère approche des chiffres...

PERLES PLASTIQUES A ENFILER
dès 2 ans

De grosses perles légères très colorées, faciles à manipuler. Voilà de beaux colliers en perspective !

CIRCUIT AIMANTE LOCOMOTIVE
dès 2 ans

Grâce à la baguette magnétique dirigez les billes à travers ce labyrinthe de bois portatif. Toutes les techniques seront bonnes pour s'amuser avec ce circuit.

JEUX D'EXERCICE :

CIRCUIT AIMANTE TORTUE
dès 2 ans

En déplaçant les billes de gauche à droite, puis même en revenant en arrière, l'enfant développe des compétences de résolution de problème et de logique, puis il apprendra à relever des défis complexes.

PLATEAU A VISSER ABEILLES
dès 12 mois

Pour les plus petits, il suffit d'emboiter des socles, sur lesquels les plus habiles pourront visser, une abeille sur la fleur, un sapin sur un tronc, une coquille sur un escargot …

LA BOITE A TRESORS
dès 12 mois

Des objets à toucher, secouer, écouter, à assembler. Par leurs qualités, ils se sont révélés intéressants pour soutenir la motricité, l'intégration sensorielle et les manipulations... Avec un petit livret riches en idées et explications de la psychomotricienne à l'origine de cette boîte.

TACTILE DISCS
dès 2 ans

Des disques tactiles de différentes structures et de taille à reconnaître avec les yeux bandés. Un "must" pour le développement sensoriel des petits...

JEUX SYMBOLIQUES :

CIRCUIT DE TRAIN BOIS
dès 2 ans

Un petit train en bois qui permettra à votre enfant de développer son imagination et sa créativité grâce aux nombreux éléments disponibles.

ZOOM SUR: LES FIGURINES, UN JEU SYMBOLIQUE CLE:

Avec les figurines, au gré des sources d'inspiration, les enfants reproduisent des situations de la vie quotidienne, rejouent des scènes vues ou laissent leur imagination en roue libre. Derrière ces choix, se révèlent les mêmes lois psychologiques : reproduire des évènements vécus par l'enfant, rendre visible son monde intérieur, attribuer ses propres sentiments à autrui, révéler des conflits psychiques, apprivoiser ses émotions.

MALLETTE ROUGE - 5 ANIMAUX
dès 2 ans

Un ours, un castor, un hibou, un renard et un orignal pour s'aventurer dans le Grand Nord canadien !

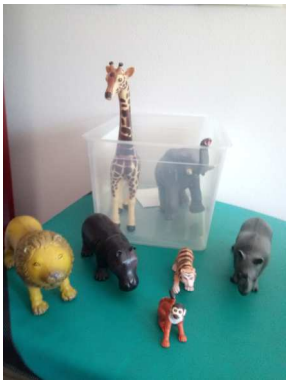
10 FIGURINES DE LA MER
dès 2 ans

Un ensemble pour s'imaginer à plonger au fond de la grande bleue !

8 FIGURINES DE LA FERME
dès 2 ans

De quoi jouer au petits fermiers !

7 ANIMAUX DE LA SAVANE
dès 2 ans



Un ensemble d'animaux pour accompagner les petits aventuriers qui partent en safari !

6 ANIMAUX DOMESTIQUES
dès 2 ans

Moi, j'ai un chat. Et moi, j'aimerai un poisson rouge... Et si les enfants nous racontaient des histoires avec les animaux de leur quotidien?

POP-UP TOASTER SET
dès 3 ans

Tout pour préparer le petit-déjeuner, avec un super grille-pain qui fait sauter les tartines !

JEUX SYMBOLIQUES :

FERME A DEPLACER EN PELUCHE
dès 6 mois

Une petite maison à emmener partout avec sa poignée. Avec un petit fermier et ses amis de la campagne, tout un décor pour imaginer plein d'histoires à la ferme

SANDWICH SHOP
dès 2 ans

Ensemble de 17 pièces empilables pour jouer au cuisinier. Accessoires pour créer deux sandwichs complets.

ASSORTED FRUITS SET
dès 2 ans

Coller et couper les fruits est un jeu de manipulation qui captive les petits. Entre 3 et 8 ans les jeux d'imitation aident les enfants à se développer psychiquement.

ASSORTED VEGETABLES SET (x2)
dès 2 ans

Coller et couper les légumes est un jeu de manipulation qui captive les petits. Entre 3 et 8 ans les jeux d'imitation aident les enfants à se développer psychiquement.

MINIHOME
dès 18 mois

Adorable petite maison de M. et Mme L'Ours. L'enfant peut s'amuser à leur faire vivre de fabuleuses aventures et ainsi développer son imagination et sa créativité

MAGNETS ANIMAUX DE LA MER
dès 3 ans

Et si on partait en plongée ? Une série de magnets pour s'inventer des histoires sous-marines...

SACOCHE DOCTEUR EN TISSU
dès 2 ans

Poupée et doudou sont malades ? Voici tout le nécessaire pour les soigner... Un kit pour faire comme chez le docteur.

KIT DINETTE "A COUPER"
dès 3 ans

Coller et couper les légumes et les fruits est un jeu de manipulation qui captive les petits. Entre 3 et 8 ans les jeux d'imitation aident les enfants à se développer psychiquement.

JEUX SYMBOLIQUES :

POCHETTES 6 POCHOIRS x 2

dès 3 ans

Des pochoirs grands formats qui s'utilisent avec de la peinture, des feutres, des crayons de couleurs ou encore des paillettes pour customiser de nombreux supports.

JEUX D'ASSEMBLAGE :

MINI SQUIGZ
dès 2 ans

Un jeu axé sur la liberté de construction, tout en favorisant la motricité fine. Très amusant sur les vitres !

MALLETTE COLORINO
dès 2 ans

Pour une progression vers un jeu autonome. Il permet d'aborder les couleurs de façon ludique, d'enrichir le vocabulaire et d'apprendre à se concentrer

CAISSE CLIPO
dès 2 ans

les enfants s'amusent à imbriquer les petites pièces à picots les unes dans les autres. Il construisent des formes amusantes, apprennent à reconnaître les couleurs et développent leur motricité fine

MAGNETICS
dès 3 ans

De grosses pièces pour aider à l'apprentissage des couleurs, l'orientation spatiale ainsi qu'à l'expérimentation du magnétisme.

BUNI
dès 18 mois

Ces pièces en plastique de grande taille aux formes arrondies conviennent parfaitement à la préhension des plus jeunes. Leur forme particulière permet de les assembler par glissement, sans effort.

PUZZLE Surprise du jardin
dès 12 mois - 8 pièces

Faciles à saisir par les petites mains, ces pièces, très colorées. combinent la reconnaissance des formes et des animaux dee la campagne.

PUZZLE Surprise de la jungle
dès 12 mois - 8 pièces

Faciles à saisir par les petites mains, ces pièces, très colorées. combinent la reconnaissance des formes et des animaux de la jungle.

PUZZLE Mowy
dès 12 mois - 5 pièces

Un plateau en feutrine et de jolis animaux en bois à encastrer pour reconstituer la ferme de Mowy, la vache.

JEUX D'ASSEMBLAGE :

PUZZLE Osky
dès 12 mois - 5 pièces

Un plateau en feutrine et de jolis animaux en bois à encastrer pour reconstituer l'arbre d'Osky, la chouette.

PUZZLE Max planisphère
dès 3 ans - 35 pièces

Un puzzle aux pièces XXL pour découvrir le monde à l'aide des animaux et de petits personnages attachants et typiques de chaque continent.

MAGIC PUZZLE Maison hantée
dès 4 ans - 50 pièces

Après avoir reconstitué la scène, on frotte avec le doigt les taches noires pour faire apparaître, par thermosensibilité, des surprises. Ces puzzles peuvent aussi s'utiliser comme des jeux de mémoire

MAGIC PUZZLE Bateau pirate
dès 4 ans - 50 pièces

Après avoir reconstitué la scène, on frotte avec le doigt les taches noires pour faire apparaître, par thermosensibilité, des surprises. Ces puzzles peuvent aussi s'utiliser comme des jeux de mémoire

MAGNETIC'S CRAZY
dès 12 mois

24 pièces et beaucoup de combinaisons possibles pour : développer l'imagination des enfants et inventer de chouettes histoires sur la porte du frigo !

PUZZLE Cheval Bleu
dès 3 ans - 12 pièces

Superbe puzzle en bois représentant l'oeuvre de Franz Marc, pour une approche ludique et pédagogique de l'Art avec les petits...

PUZZLE Magnetic
dès 12 mois

Ces puzzles magnétiques 3D sont conçus pour les plus petits, aux gestes encore peu précis, pour reproduire des animaux ou en inventer de nouveau.

PUZZLE L'Homme Potager
dès 3 ans - 12 pièces

Superbe puzzle en bois pour reproduire la célèbre oeuvre d'Archimboldo. Une approche ludique et pédagogique de l'Art avec les petits...

JEUX D'ASSEMBLAGE :

PUZZLE Rencontre en forêt
dès 4 ans - 24 pièces

Des pièces sont toutes différentes, avec des bords "pédagogiques" qui incitent l'enfant à commencer par le contour, et un modèle à reproduire très poétique, aux jolis détails

PUZZLE Formes et animaux
dès 12 mois - 5 pièces

Un puzzle d'encastrement aux couleurs contrastées qui entraîne à la reconnaissance des formes et des couleurs.

PUZZLE Poissons
dès 12 mois - 4 pièces

Un sympathique poisson à reconstituer, des pièces faciles à attraper pour les petites mains.

PUZZLE Animaux de la Ferme
dès 12 mois - 5 pièces

Chaque animal de la ferme a sa place! des pièces faciles à attraper pour les petites mains.

PUZZLE Coq
dès 18 mois - 6 pièces

Des contours précis, des couleurs contrastées... Après l'avoir reconstituer, l'enfant peut s'en servir comme modèle de dessin !

PUZZLE Les expressions du visage
dès 3 ans - 24 pièces

Améliorer les capacités d'analyse et l'observation et travailler le raisonnement et la logique par l'association avec ce tableau à double entrée. En plus, il peut être un bon support pour parler des émotions...

PUZZLE Animaux en train
dès 12 mois - 3 pièces

Tout le monde en voiture ! Attention au départ... des pièces faciles à attraper pour les petites mains.

PUZZLE Cheval avec charrette
dès 4 ans - 20 pièces

Un puzzle au charme vintage... pas si simple ! pour les plus grands...

JEUX D'ASSEMBLAGE :

PUZZLE Camion de pompiers
dès 3 ans - 9 pièces

Allô, les pompiers ?
Un puzzle au charme vintage...

PUZZLE Petite fille au parapluie
dès 3 ans - 11 pièces

Un puzzle au charme vintage et une scène d'automne à reconstituer...

PUZZLE Les mariés de la Tour Eiffel
dès 4 ans - 24 pièces

Superbe puzzle en bois pour reproduire la célèbre oeuvre de Marc Chagall. Une approche ludique et pédagogique de l'Art avec les petits...

PUZZLE Duo contraires
dès 2 ans - 24 pièces

Un puzzle pour découvrir la notion d'opposé tout en jouant, et développer sa dextérité et son vocabulaire. De jolies illustrations pour imaginer des histoires.

GRANDE TOUR A EMPILER
dès 6 mois

Ces gobelets empilables, légers et colorés encouragent la motricité de l'enfant, ainsi que la vue, la coordination des gestes et la pensée cognitive.

JEU D'ASSEMBLAGE quartiers colorés
dès 2 ans

Quels que soient les quartiers qu'on assemble, on obtient toujours un autre cercle. Les enfants combinent les pièces à leur gré ou réalisent les modèles de différents niveaux de difficultés. Captivant et instructif !

ARCHIBALL
dès 3 ans

De multiples constructions possibles, favorisant la créativité et la sociabilisation par le jeu collectif. : reconnaissance de silhouettes, jeu de dames, solitaire, puissance 3, chamboule-tout, etc.

JEUX D'ASSEMBLAGE :

PUZZLE Animaux & co
dès 3 ans - 3 x 6 pièces

3 puzzles, 3 ambiances : envie de savane, de banquise ou de campagne ? Jolis dessins et pièces en bois robustes pour les petites mains.

BUILD A BOUQUET
dès 2 ans

Un joli jeu pour assembler des fleurs colorées... De quoi faire un vrai bouquet !

START & BUILD
dès 12 mois

Un jeu de construction magnétique haut en couleurs !

MY FIRST TOTEM
dès 12 mois

De nombreuses combinaisons possibles pour ce sympathique jeu construction magnétique.

MAGNETIBOOKS

- animaux de la forêt
- véhicules
- habits
- visages

dès 3 ans

Un jeu éducatif magnétique décliné sur plusieurs thèmes, avec à chaque fois de nombreux modèles et plein de magnets pour créer à l'infini ! Pratiques avec leurs formats "livres".

COLORANIMO
dès 2 ans

De jolis dessins d'animaux hauts en couleurs pour ces puzzles 1er âge "2 pièces".

1,2,3 ANIMO
dès 2 ans

Et si on met une tête de vache à la girafe, ça donne quoi ? des puzzles 1er âge avec des animaux à reconstituer...

DAISY BASIC
dès 12 mois

Avec ce jeu, bébé peut insérer les blocs de couleurs vives sur une base pour former diverses combinaisons de couleurs et de formes, faire des motifs, des tours....

JEUX D'ASSEMBLAGE :

PUZZLES Observation (Djeco)
- Forêt en fête - 35 pièces
- Cirque - 35 pièces
- les Contes - 54 pièces
- Balade en forêt - 54 pièces

dès 3 ans

Le puzzle est idéal pour développer la patience et la concentration
Ici l'enfant créé son puzzle pour découvrir ensuite des détails: son sens de l'observation est stimulé

MY FIRST DINOSAURS
dès 12 mois

Qu'il reconstitue les dinosaures en s'aidant de la couleur des pièces ou qu'il développe son imagination pour en fabriquer de nouveaux, les créations de l'enfant seront toujours couronnées de succès grâce aux effets aimantés !

LEGO DUPLO
dès 12 mois

Un gros lot de ces célèbres pièces colorées qu'on ne présente plus: faciles à manipuler, elles stimulent l'imagination et encouragent le jeu libre. Les enfants sont aux commandes de leur créativité !

PUZZLE CUBES POISSON
dès 3 ans

Joli puzzle vertical de 9 cubes en bois empilables permettant de réaliser 4 illustrations sur le thème de la mer.

BARILS BLOCKS
dès 12 mois

Des blocs de construction de différentes formes et couleurs qui permettront de créer de nombreux objets, de développer l'imagination et la dextérité des enfants.

SUPERSET GEARS
dès 12 mois

Un autre kit de blocs de construction pour développer l'imagination et la dextérité des architectes en herbe...

PUZZLE MAGNETIQUE
dès 12 mois

On joue au chat et à la souris ? mais qui va manger le fromage ? un puzzle qui permet de jouer avec les personnages une fois assemblés.

JEUX D'ASSEMBLAGE :

ANIMATCH
dès 2 ans

Les animatch sont de curieux animaux colorés qui s'assemblent par simple clipsage. Tous les éléments sont compatibles entre eux pour imaginer de nouveaux animaux encore plus fantastiques.

PUZZLE CUBES La Ferme
dès 3 ans

Puzzle abaque en bois sur lequel l'enfant assemble les bonnes faces des différents cubes pour obtenir l'image du modèle.

SHAPE BUTTERFLIES
dès 2 ans

De multiples combinaisons possibles pour assembler des petits papillons colorés. Les pièces sont faciles à manipuler.

MY FIRST TRACTOR SET
dès 12 mois

Tout l'ensemble pour pouvoir jouer au fermier grâce à ce fabuleux tracteur avec sa remorque ainsi que les chevaux magnétiques qui sont protégés par les barrières fournies.

MAGNETIC'S COUCOU
dès 2 ans

un puzzle en bois magnétique où il faut reformer des animaux en 2 parties. N'est-il pas encore plus drôle de les mélanger ? Il développe la coordination et l'observation

JEUX DE REGLES :

TACTILO LOTO FERME
dès 3 ans

Un jeu de découverte tactile sur le théme de la ferme qui éveille les sens de l'enfant. Il faut se concentrer pour retrouvez tactilement un fruit, un insecte, un animal, un légume ou un accessoire.

LAPIN ET MAGICIEN
dès 3 ans

Un jeu destiné aux jeunes enfants afin de leur permettre de découvrir le monde fascinant de la 3D. L'enfant peut résoudre les 60 défis proposés ou plus simplement jouer avec les différentes pièces du jeu.

BALANCING CACTUS
dès 3 ans

Un jeu de dextérité pour les petits qui peut se jouer seul ou à deux. Le but est de poser toutes les pièces sur la base du cactus sans renverser celui-ci. Il faut donc une certaine dextérité et il faut choisir ses pièces soigneusement.

JEU D'EQUILIBRE FLAMANTS ROSES
dès 3 ans

Un jeu parfait pour travailler le sens de l'équilibre et la concentration des tout-petits. Il faut faire tenir les poussins sur les ailes sans les faire tomber.

LOTO 30 PIECES COULEURS
dès 2 ans

Un jeu d'association d'images et de langage autour des animaux et des couleurs

LITTLE CIRCUIT
dès 2,5 ans

Ce jeu de parcours et de chance permet d'initier les plus petits aux jeux de société avec des figurines toutes mignonnes.

MEMORY DIABOLO
dès 4 ans

Un jeu intemporel qui favorise la préhension fine des petits et leur sens de la logique et de l'association d'objets.

MINIMATCH
dès 4 ans

L'enfant développe sa concentration et sa rapidité. Sur les cartes sont représentées des animaux, des fruits, des fleurs, et d'autres choses à découvrir, ils sont tous mis en scène et arborent des visages souriants et heureux.

JEUX DE REGLES :

LA TOUR INFERNALE
dès 3 ans

Cet exercice permet de tester la dextérité et de travailler la reconnaissance des couleurs. Il s'agit de construire la tour la plus haute possible en suivant les indications de couleurs du dé.

DOMINOS TEXTURES
dès 3 ans

Découvrir par le toucher permet d'enrichir et de développer les sens tactile et visuel, de susciter le langage en décrivant les pièces, les sensations ressenties.
Basé sur l'association des textures et des couleurs.

NOS 4 SAISONS
dès 4 ans

Les saisons sont toutes mélangées ! Tous les joueurs aident à remettre les tuiles « saison » dans le bon ordre.

LES ROIS DU MONDE (loto)
dès 3 ans

Un jeu de hasard et d'association autour de jolis univers d'animaux du monde entier

LA TOUR CHANCELANTE (x2)
dès 3 ans

Un jeu qui favorise la réflexion, le sens de l'équilibre, la dextérité, l'adresse, la maitrise de soi et de ses gestes.

TACTILO LOTO ANIMAUX
dès 3 ans

Jeu de découverte tactile.
Retrouver tactilement un ours tout doux, un mouton frisé ou encore un lézard râpeux...tel est le défi lancé par la flèche de tactilo loto !

LOTO GEANT JUNGLE
dès 3 ans

Un jeu de reconnaissance des images et d'approche des nombres: Côté recto avec des animaux et côté verso avec des formes colorées

MEMO FRUTTI
dès 3 ans

Jeu de mémo très original sur le thème des senteurs. 2 niveaux de jeu : associer la carte du fruit entier et la carte du fruit tranché / gratter les zones senteur 2 par 2 et reformer les paires

JEUX DE REGLES :

BALANCING MONKEYS
dès 4 ans

Il faut beaucoup de réflexion et de précision pour évaluer le nombre de singes à suspendre et à quelle distance les placer les uns des autres afin de ne pas rompre l'équilibre des branches !

NUTTY BALANCE
dès 18 mois

Le jeu consiste à empiler le plus de noisettes possible parmi les 20 sur l'écureuil à bascule, sans les faire tomber

TACTILO LOTO animaux
dès 3 ans

Tournez la roue et plongez votre main dans le sac pour retrouver l'animal dont le pelage a été indiqué par la flèche !

POUET POUET
dès 5 ans

Un jeu de bruits et de mimes où les joueurs doivent deviner ce qui est illustré sur la carte en faisant un cri ou un mime. Un jeu idéal pour les plus petits qui n'ont pas besoin de lire. Fous-rires garantis !

MACRO DOMINO
dès 12 mois

Dominos en bois de grande taille pour faciliter la prise en main pour les plus petits qui apprendront à se concentrer, à suivre une règle simple et à nommer chaque illustration.

MEMO FRUITS
dès 3 ans

Un mémo pour apprendre à reconnaître et à nommer les fruits.

TOUR DE FRUITS en bois
dès 3 ans

Un jeu d'association, d'habileté et de manipulation,2 en 1, qui peut se jouer comme un loto ou comme un jeu d'adrese en superposant les planches et les fruits.

LITTLE BALANCING
dès 2,5 ans

Un jeu de découverte de l'équilibre dans lequel il faut placer des nénuphars et des grenouilles sans les faire tomber dans la mare.

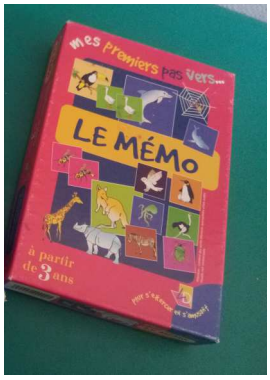
JEUX DE REGLES :

DOMINO DES ANIMAUX
dès 2 ans

Faciles à saisir, les pièces de ce domino représentent des animaux pour initier les enfants à ce grand classique des jeux de société

LE MEMO
dès 3 ans

Des paires d'animaux à reconstituer pour apprendre à jouer au mémo...



LOTO des 4 saisons 16 pièces
dès 2 ans

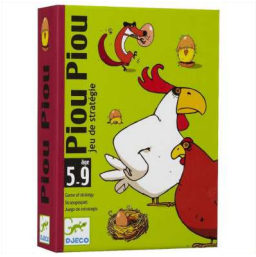
Un jeu d'association et de langage pour apprendre avec de jolies illustrations à différencier les saisons et l'impact de chacune sur la nature.

TACTILOTO
dès 2 ans

Les enfants se familiarisent avec 24 pièces de différentes formes en jouant comme au loto : ils plongent la main dans le sac contenant les pièces, identifient leur forme et les placent sur les jetons correspondants.

PIOU PIOU
dès 5 ans

C'est la panique dans le poulailler, les oeufs doivent éclore avant que le renard ne puisse les voler ! Tout le poulmailler doit s'y mettre. Le premier joueur à avoir 3 poussins gagne la partie.

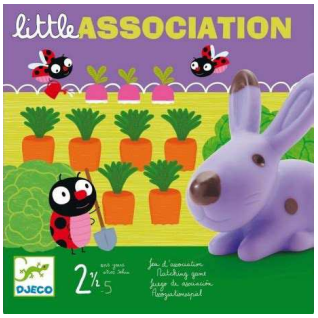


RONDO VARIO
dès 2 ans

Il faut trouver le bon choix parmi différentes formes en bois de différentes couleurs.
Les deux cubes indiquent la combinaison des pièces qui doivent être enfilées sur le cordon. 6 parties en premier? C'est gagné !

LITTLE ASSOCIATION
dès 2,5 ans

Retrouvez quel animal associer avec la carte tirée mais aussi associer cet animal avec son univers. Un bon support pour des activités de tri puis de langage



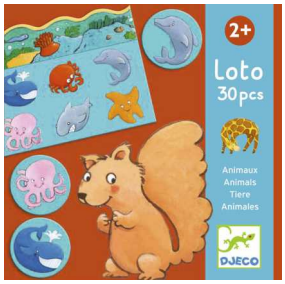
LITTLE MEMO
dès 2,5 ans

Jeu de mémorisation: quel est l'animal qui manque ? Des petites figurines toutes mignonnes qui peuvent ensuite prolonger le jeu...

JEUX DE REGLES :

CUBE LOTO animaux - 30 pièces
dès 2 ans

L'enfant s'amusera à replacer les animaux dans son milieu naturel en s'aidant des couleurs, un jeu pour l'observation.



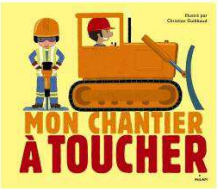
CUBE LOTO la maison - 30 pièces
dès 2 ans

L'enfant s'amusera à replacer les objets familiers dans la scène de vie quotidienne qui convient en s'aidant des couleurs, un jeu pour l'observation.

LIVRES :

MON CHANTIER A TOUCHER
dès 3 ans

Du casque de l'ouvrier à la tractopelle, de la charpente au mur de briques, les enfants découvrent chaque univers et sentent certaines matières sous leurs doigts.



SAUTE !
dès 2 ans

On découvre les animaux sous un nouveau jour. Et tous peuvent sauter, ou presque : sauterelle, chat, chien, poule et poussin… (seul l'escargot a un peu de mal)...

JE MANGE
dès 12 mois

Un livre tendrement illustré où les petites mains adoreront parcourir les illustrations en relief pour découvrir les premiers concepts du bout des doigts.

AU BAIN !
dès 12 mois

Un livre tendrement illustré où les petites mains adoreront parcourir les illustrations en relief pour découvrir les premiers concepts du bout des doigts.

LES BEBES ANIMAUX
dès 12 mois

Un livre tendrement illustré où les petites mains adoreront parcourir les illustrations en relief pour découvrir les animaux du bout des doigts.

COUCOU JE TE VOIS !
dès 12 mois

Un livre qui sent bon la nature avec un jeu de cache-cache délicieux mêlant dessin et collage.

MES PETITES BETES
dès 12 mois

Un imagier original pour découvrir les petites bêtes du jardin. Une exploration ludique par la vue et le toucher.

50 ACTIVITES POUR NOEL
dès 2 ans

Voici des idées amusantes et créatives pour réaliser un tas de jolies choses pendant les semaines qui précèdent Noël.

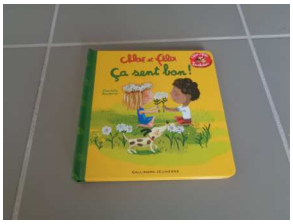
LIVRES :

PETIT HERISSON a 1 journée bien remplie dès 12 mois

Un album cartonné avec des illustrations tendres et colorées pour accompagner les plus petits dans leurs premières découvertes.

CA SENT BON !
dès 12 mois

Un livre d'éveil riche en émotions et en sensations pour découvrir du bout du nez, avec Chloé et Félix, l'odeur du cuir, du savon, du gâteau, de l'herbe...



COMMENT ELEVER SON PAPA
dès 2 ans

On n'a qu'un papa. Comme il n'est jamais parfait, il est indispensable d'être informé sur les façons de bien l'éduquer. Un papa bien éduqué est un papa sans problème !

LA MOUFLE
dès 2 ans

L'histoire d'un conte d'accumulation d'origine russe sur la politesse et l'honnêteté... Adorable ! Cette version plaira aux tout-petits avec ses différentes matières à toucher.

REGARDE DANS LA NUIT
dès 2 ans

Sur chaque double page, un chat accompagne l'enfant dans la découverte d'éléments qui illuminent la nuit : la lune, des yeux, des fenêtres, etc. Avec des matières à toucher et des motifs brillants

GROS OURS JARDINE
dès 2 ans

Gros Ours trouve une graine et la plante. P'tit Lapin la replante ailleurs tandis que Gros Ours se désole de ne pas la voir pousser...

LOU LE LOUP
dès 2 ans

Le petit héros adoré des lecteurs de Tralalire va vivre 12 nouvelles histoires dans lesquelles il est affamé de bisous.

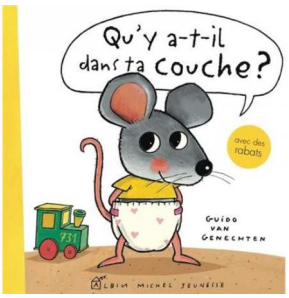
CONTENT, FACHE
dès 3 ans

Un livre pour parler des émotions. À travers une petite histoire, l'enfant en découvre une à chaque double page.
Grâce aux magnets yeux, bouches et sourcils, il peut reproduire sur le rabat magnétique le visage exprimant chaque émotion… ou en inventer d'autres.

LIVRES :

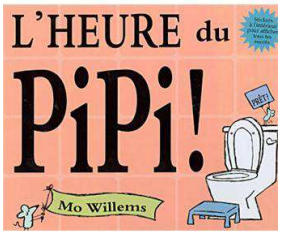
QU' Y-A-T-IL dans ta couche ?
dès 18 mois

Bébé souris est terriblement curieuse. Elle veut toujours tout savoir, même ce qu'il y a dans la couche de ses amis ! Un livre plein d'humour pour apprendre la propreté.



L'HEURE DU PIPI
dès 18 mois

... ou comment transformer l'apprentissage de la propreté en un jeu à la fois amusant et gratifiant ?Fastoche ! Il suffit, à l'heure du pipi, d'écouter les souris !



PAS SAGE ?
dès 2 ans

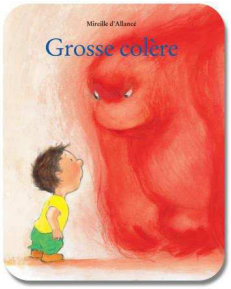
Ce loup nous explique qu'il aime croquer tous les enfants. Ceux qui font des bêtises, ceux qui ne se lavent pas, ceux qui font du bruit, avec du beurre, à la poêle, à toutes les sauces. On se demande si on sera encore entier quand on aura fini le livre !

C'EST QUOI CES PETITS TROUS ?
dès 18 mois

Une à une, les pages intérieures de ce petit livre malicieux cherchent à résoudre la devinette que pose la couverture... jusqu'à la révélation finale, interprétée sur un mode tendre et drôle.

GROSSE COLERE
dès 2 ans

Comment faire quand on est en colère ? Parfois, ça déborde cette émotion... Une histoire imagée pour apprendre à parler de ses émotions...



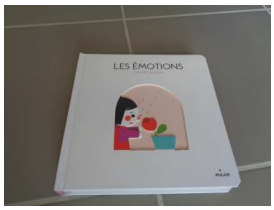
UNE SOURIS VERTE
UNE POULE SUR UN MUR
dès 12 mois

En glissant ses petits doigts dans les creux, le bébé expérimente et perçoit l'espace avec son corps. A vos côtés, il va découvrir avec plaisir les rimes et le rythme de ces comptines, qu'il aimera chanter encore et encore. En route pour l'acquisition du langage !

LIVRES :

LES EMOTIONS
dès 2 ans

Un jeu de formes pleines et creuses, pour cet ouvrage à la démarche innovante. Grâce à cette approche tactile, la découverte des émotions devient concrète, presque magique ! Un outil ludique et poétique à la fabrication solide, qu'un enfant pourra manipuler sans risquer de le casser.



TOUS MES BISOUS PREFERES
dès 2 ans

Une histoire tendre qui prend vie grâce à des bras-doudous marionnettes. Idéal pour jouer et câliner ! Le tout-petit devient l'acteur enthousiaste d'une première lecture très interactive dans un livre qu'il peut s'approprier.

EXPLORE LA NATURE
dès 2 ans

Ce petit livre est idéal pour développer la motricité fine et le sens de l'observation. Au fil des pages, on découvre la nature et les belles créatures qui y vivent en suivant le chemin du bout du doigt.

PETITE TAUPE ouvre moi ta porte
dès 2 ans

C'est l'hiver et il neige à gros flocons. Petite taupe est installée bien au chaud chez elle, lorsque soudain... Toc, toc, toc, qui frappe à la porte ?

LE LOUP qui voulait changer de couleur
dès 2 ans

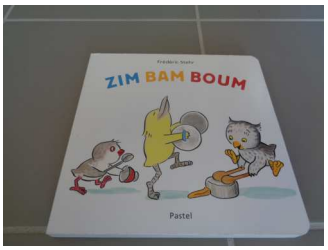
Ce matin, le loup est de très méchante humeur. Tout en noir, il ne se trouve pas beau du tout. C'est décidé, il va changer de couleur ! Mais ce n'est pas aussi facile qu'il le croit.

SI TU METS ...
dès 2 ans

Un livre totalement improbable et décalé à partager avec les plus jeunes lecteurs. A lire bruyamment ! Si tu mets un éléphant Sur une banquise ça fait : CRAAAAC !...

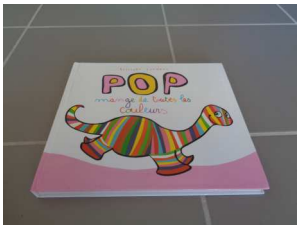
ZIM BAM BOUM ...
dès 2 ans

Une casserole et deux cuillères en bois, Bim Bam, Hibou fait de la musique ! Canari, Moineau, Poussin et Corbeau le rejoignent...



POP mange de toutes les couleurs
dès 2 ans

Tant que Pop, le petit dinosaure, ne buvait que du lait, il était tout blanc. Un jour, il vit un arc-en-ciel et eut très envie d'être de toutes les couleurs...



LIVRES :

LES BISOUS du grand méchant loup
dès 2 ans

Un livre-marionnette pour jouer à se faire peur... Et se moquer du loup, un peu, beaucoup ! Grrrr ! Le grand méchant loup est de mauvaise humeur. Il grogne, il peste, mais qu'est-ce qui pourrait bien faire son bonheur ?

REGARDE LA FORÊT
dès 2 ans

Le bébé est naturellement curieux et attiré par la nature qui l'entoure. Dans les pas du petit renard, il observe et découvre les animaux de la forêt. Un livre "qui brille"...

MON COFFRET des transports
dès 2 ans

Grâce à des mécanismes à activer au gré de leurs envies, les tout-petits découvrent tous les transports qui les entourent en 2 livres.

MON COFFRET des pompiers
dès 2 ans

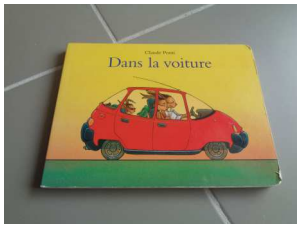
Grâce à des mécanismes à activer au gré de leurs envies, les tout-petits découvrent le monde des pompiers, en 2 livres.

1, 2, DOIGTS
dès 2 ans

Un petit livre tout carton à lire à deux, pour apprendre à compter. Les doigts se transforment en ver de terre pour une aventure complètement loufoque !

DANS LA VOITURE
dès 2 ans

Une voiture, vous croyez que c'est tout bête ? Une carrosserie, un moteur, un tableau de bord? Pas du tout. Dans la voiture de mes parents, il y a des fleurs et des champignons qui poussent pendant les embouteillages...



JOUE AVEC MOI
dès 2 ans

Des bras-doudous pour câliner, une histoire douce à raconter, le livre idéal pour un moment tout en tendresse. A quoi on joue, petit chiot ?

JEAN A 2 MAMANS
dès 2 ans

un livre sur l'homoparentalité féminine pour les 0-3 ans. Il explique simplement qu'avoir deux mamans, c'est avoir une famille pleine et entière aussi.

LIVRES :

LA CHASSE A L'OURS
dès 2 ans

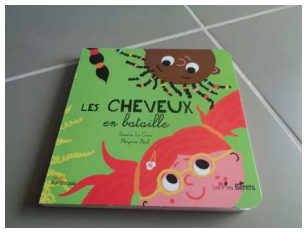
Il suffit parfois d'un rien pour que l'on se réveille avec l'irrésistible envie d'aller chasser l'ours en famille. La journée fleure l'aventure et surmonter les obstacles devient un jeu d'enfant.

OU EST MON TRACTEUR ?
dès 18 mois

Les tout-petits apprécieront les matières à toucher pour identifier chaque tracteur, les illustrations très colorées, le texte simple et répétitif ainsi que la petite souris blanche à repérer sur chaque page.

LES CHEVEUX EN BATAILLE
dès 2 ans

Tous les cheveux doivent être passés au peigne fin dans cette histoire : ceux de Juliette qu'elle coiffe avec des barrettes, ceux d'Aminata, de la même couleur que le chocolat, et même ceux du bébé Barnabé...



SI LE LOUP Y ETAIT
dès 2 ans

La célèbre comptine "Promenons-nous dans les bois" revisitée en livre à toucher, avec en plus des parties pop-up !

DROLES DE Z'ANIMAUX
dès 2 ans

De face, les animaux déguisés paraissent tous très calmes. Et dès qu'on a le dos tourné, ils jouent comme des fous. En les mélangeant, ce sera encore plus rigolo !

La PETITE TAUPE qui voulait savoir qui lui avait fait sur la tête...
dès 3 ans

Comme tous les soirs, la petite taupe sort de terre pour voir si le soleil a disparu. C'est alors qu'on ose lui faire sur la tête ! Mais qui a bien pu faire ça ? Un grand classique à faire découvrir aux plus petits !

QUI FAIT PEUR au grand méchant loup ?
dès 2 ans

Ce matin, en se réveillant... HIC ! Le grand méchant loup a un problème ! HIC ! Qui va lui faire assez peur pour arrêter son hoquet ? Un livre-marionnette pour jouer avec le loup, et rire beaucoup !

LE GRAND MECHANT LOUP est malade
dès 2 ans

Le grand méchant loup est tout patraque. Il a pris rendez-vous chez le docteur. Mais comment faire pour se soigner quand on est très très douillet ?

LIVRES :

JOYEUX NOEL
dès 12 mois

Découvre tous les préparatifs de Noël et patiente jusqu'à l'ouverture des cadeaux grâce à des mécanismes rigolos et faciles à activer !

LA TETINE DE NINA
dès 2 ans

"Quand vas-tu enfin arrêter de sucer cette tétine ? " , demande Maman un peu énervée à Nina. "Jamais" , lui répond Nina. Maman n'est pas trop d'accord. Et le loup, lui, qu'en pense-t-il ? Une histoire adorée des enfants pour doucement quitter la tétine...

UN LIVRE
dès 2 ans

Un très bon album pour appréhender avec plaisir et facilité les couleurs, les chiffres.
Tout est abordé par le jeu; l'enfant est sollicité, encouragé, et se sent directement concerné par l'histoire.

MON TOUT 1er IMAGIER à toucher
dès 12 mois

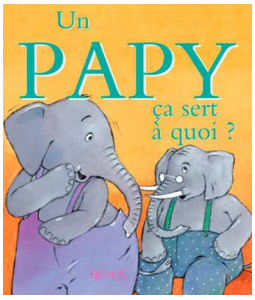
Caresser, toucher, gratter les matières permet à bébé d'explorer les objets. Ce livre aide à passer de la perception des objets à leur représentation sous la forme d'images

SUR LE POT COMME UN GRAND
dès 18 mois

Comment passer de la couche au pot, et devenir grand ? Un livre-matière plein d'humour, à lire et à partager avec bébé.

UN PAPI ça sert à quoi ?
dès 3 ans

Tatoune est un petit éléphant toujours pressé et il n'apprécie pas son papy qu'il trouve trop lent. Mais grâce à ses amis, il va comprendre que son papy est formidable, qu'il sait prendre le temps de l'écouter, de lui expliquer et surtout de l'aider à devenir grand.

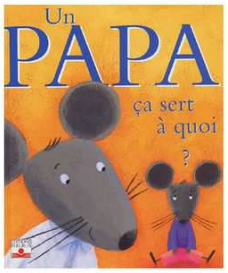


UNE MAMAN ça sert à quoi ?
dès 3 ans

Les mamans des amis de Boubou ont toutes beaucoup de qualités que n'a pas la sienne. Mais sa maman est une montagne de tendresse et d'amour, ce qui est déjà très important.

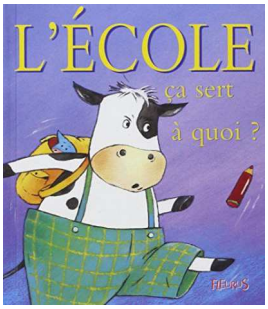
UN PAPA ça sert à quoi ?
dès 3 ans

Souriceau envie le papa de ses amis. Il trouve que le sien est ben trop petit et qu'il ne sert pas à grand-chose. Mais au fil de l'histoire, il va découvrir que son papa est unique et irremplaçable.



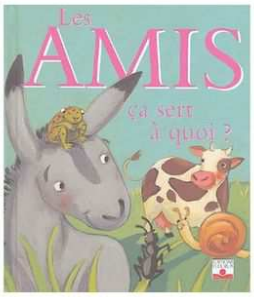
LIVRES :

L'ECOLE ça sert à quoi ?
dès 3 ans



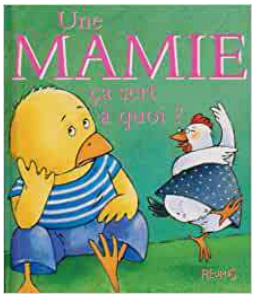
Torino a horreur d'aller l'école. Il ne comprend pas à quoi ça sert. Il n'écoute pas, il embête tout le monde. Alors, ses amis en ont assez et ils vont lui faire découvrir que l'école c'est intéressant et que l'on apprend plein de choses.

LES AMIS ça sert à quoi ?
dès 3 ans



Anon est un âne très fier qui ne veut pas d'amis car il ne trouve personne assez bien pour lui. Mais il va découvrir qu'un ami c'est précieux.

UNE MAMIE ça sert à quoi ?
dès 3 ans



Picotin envie ses amis. Ils ont tous une mamie "normale" qui, par exemple, vient les chercher à l'école avec des brioches. La mamie de Picotin, elle, est différente. Elle est même exubérante ! Mais grâce à ses amis, Picotin va être fier de cette mamie pas comme les autres mais tellement formidable.

MA FERME A TOUCHER
dès 12 mois

Dans ce livre, ies enfants s'émerveilleront de la douceur du lapin, du mouton...
et découvriront aussi la vie des animaux

MES DINOSAURES A TOUCHER
dès 12 mois

Dents du tyrannosaure, peau du diplodocus, plumes du microraptor ou oeuf de dinosaure... Un premier documentaire à toucher pour connaître le monde des dinosaures sur le bout des doigts !

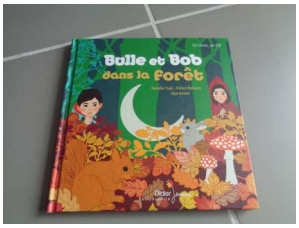
MA SAVANE A TOUCHER
dès 12 mois

Voici un livre pour découvrir du bout des doigts les principaux animaux de ce milieu : lion, crocodile, girafe, singe

LIVRES CD :

BULLE ET BOB dans la forêt
dès 3 ans

C'est l'automne, Bulle et Bob partent en promenade dans la forêt. Des compositions subtiles et entraînantes et de superbes illustrations.



LE VILAIN PETIT CANARD
dès 3 ans

Un grand classique, d'après Andersen, raconté avec fantaisie et sensibilité par Marlène Jobert...

SUR LE DOS D'UNE SOURIS
dès 3 ans

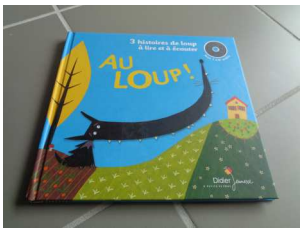
Petit Ours est perdu dons la forêt et il a peur. Soudain quelque chose lui gratouille le bout du nez. C'est quoi ? C'est qui ? Oh, c'est la Petite Souris !

COMPTINES RELAXANTES
dès 2 ans

12 comptines et chansons douces pour la détente et les moments calmes des tout-petits !

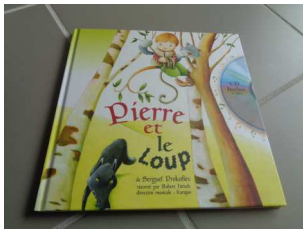
AU LOUP !
dès 2 ans

3 histoires racontées où le loup se retrouve en bien mauvaise posture...



PIERRE ET LE LOUP
dès 3 ans

Le conte musical indispensable pour découvrir les instruments de l'orchestre !



MON LIVRE D'HISTOIRES et son CD
dès 3 ans

Comment Yoyo le mini-chevalier viendra-t-il bout de l'horrible dragon ? Super-Mouton se libérera-t-il des griffes des frères renards ? La reine du printemps a-t-elle disparu ?..

JE JOUE avec l'orchestre Tralala
dès 3 ans

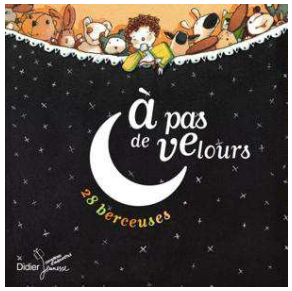
Sans connaître la musique, l'enfant va spontanément accompagner les chansons de l'orchestre tralala avec les claves. Un formidable outil d'éveil pour tous les enfants

4 CONTES DU PERE CASTOR à écouter
dès 3 ans

Quatre histoires d'amitié et de solidarité avec des animaux attachants : le petit chat perdu, les bons amis, la chèvre et les biquets et tes trois petits cochons.

LIVRES CD :

A PAS DE VELOURS, 28 berceuses
dès 6 mois

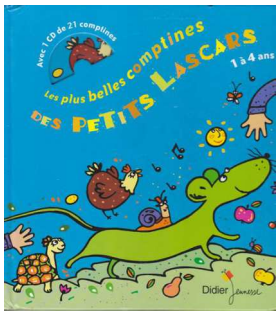


Berceuses d'hier ou d'aujourd'hui, voici un répertoire très varié pour donner envie aux adultes de partager de jolis moments d'émotion avec les enfants.

LES PLUS BELLES BERCEUSES DU MONDE
dès 3 ans

Embarquez pour un beau voyage au pays des rêves, avec 23 escales, tout en musique, en variant de contrée, de langue, d'instrument !

LES PLUS BELLES COMPTINES DES PTITS LASCARS
dès 12 mois



Les comptines sont chantées par des enfants et leur maîtresse avec spontanéité et fraîcheur. L'accompagnement met en valeur les voix et les éclats de rire des enfants. Les pages pour les adultes: situées en fin d'album, elles expliquent l'origine des comptines, leurs varia et montrent tous les gestes qui les accompagnent.

LIVRES ADULTES :

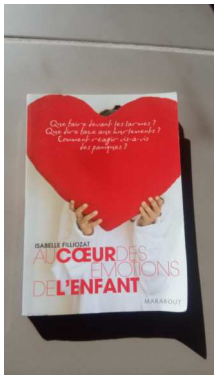
LA PETITE ENFANCE en images (5 livres)

5 thèmes (Diversification Menée par l'Enfant,l'éducation consciente, l'allaitement, la motricité libre, le portage) pour accompagner l'adulte dans sa réflexion vers une meilleure connaissance de l'enfant et de son développement.

AU COEUR DES EMOTIONS de l'enfant

Isabelle Filliozat

Voici un livre très concret qui, puisant ses exemples dans le quotidien, aidera à accompagner l'enfant vers l'autonomie, à retrouver le contact avec sa propre enfance et à aller vers davantage d'harmonie.
A lire absolument !



ASSISTANTES MATERNELLES: un monde extraordinaire

Jean Epstein

Un reflet des situations concrètes qui jalonnent la vie des assistantes maternelles tout autant qu'ils traduisent le développement de l'enfant et expriment les conditions de communication et de relation avec les parents, sans oublier les contraintes sociétales qui s'imposent à tous.

UNE VRAIE VIE DE NOUNOU

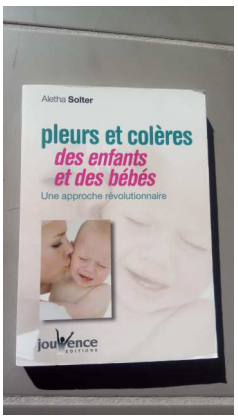
Françoise Näser

Assistante maternelle elle-même, l'auteure nous entraîne sans concession aucune, mais avec beaucoup de sensibilité, dans sa vie quotidienne.
Un livre drôle et puissant pour savoir ce qu'est une vraie vie de nounou !

PLEURS ET COLERES des enfants et des bébés

Aletha Solter

Une façon nouvelle de comprendre la fonction des pleurs au cours du premier âge et de l'enfance, passionant...



ASSISTANTES MATERNELLES, l'observation indispensable

Anne Marie Fontaine

Observer de façon professionnelle, c'est apprendre, à partir d'un constat ou d'un ressenti personnel dans l'accueil des enfants, à se poser des questions précises pour regarder la situation d'une manière plus objective, et surtout en se plaçant "du point de vue des enfants" pour trouver les réponses les plus adaptées.

LIVRES ADULTES :

COLERES: conseils et astuces au quotidien

Madeleine Deny

Un petit guide simple pour répondre aux toutes premières questions sur le sujet en exposant des exemples dans lesquels les parents et accompagnants peuvent facilement se retrouver.

CREER ET JOUER avec les enfants (2 tomes)

Collectif d'auteurs

4 thématiques dans ces livres plein d'idées :
– Jouer avec les formes et les matières
– Se déguiser et créer des personnages
– Décorer
– Se régaler
• 1 CD inclus avec les modèles

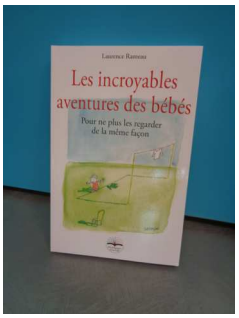
LES AVENTURES de Nounou Perle

Collectif d'auteurs

Recueil des "perles" entendues par les assistantes maternelles et rassemblées par Assistantes Maternelles Magazine. L'humour est la meilleure arme pour dénoncer les abus et continuer à travailler dans la bonne humeur !

LES INCROYABLES aventures des bébés

Laurence Rameau



Un livre pensé pour accompagner les tout-petits au mieux sur les chemins parfois périlleux de la vie quotidienne. L'aventure est bien plus drôle lorsqu'elle est comprise, car elle peut alors être mieux partagée !

COMMENT TE DIRE ? Savoir parler aux tout-petits

Marie Noëlle Clément

Ce livre nous permet de comprendre pourquoi il est essentiel de ne pas remettre à plus tard le fait de parler aux jeunes enfants de tout ce qui les concerne directement ou indirectement...

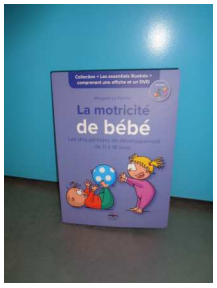
ASSITANTE MATERNELLE au quotidien

Stéphanie Lépy Vernier

Un ouvrage pour se préparer à être assistante maternelle (ou se reposer les bonnes questions...), réfléchir à son rôle, penser son espace de travail, son organisation...

LA MOTRICITE DE BEBE, les 5 périodes de développement de 0 à 18 mois

Morgane Lepeintre



Analyser simplement les mouvements du bébé et les comprendre, c'est le pari fou de cet ouvrage. Préparez vos tapis pliables et vos yeux émerveillés !

LIVRES ADULTES :

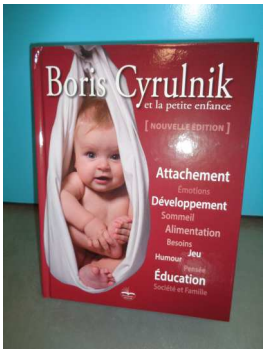
200 ACTIVITES D'EVEIL

Cécile Santini

200 activités motrices, sensorielles et ludiques qui accompagneront l'enfant jusqu'à ses 3 ans, avec des focus sur le développement pour faire le point (motricité de l'enfant, préhension, langage, etc.) et des idées pour aller plus loin.

BORIS CYRULNIK et la petite enfance Nouvelle édition

Collectif d'auteurs



Dans cette encyclopédie de référence, des spécialistes et des professionnels nous ouvrent grand les fenêtres sur le monde de la prime enfance, en offrant leur regard, connaissances et pratiques en matière d'attachement, de développement, d'émotion, de sommeil, d'alimentation, de besoins, de jeu, d'humour, d'éducation, de société et de famille.